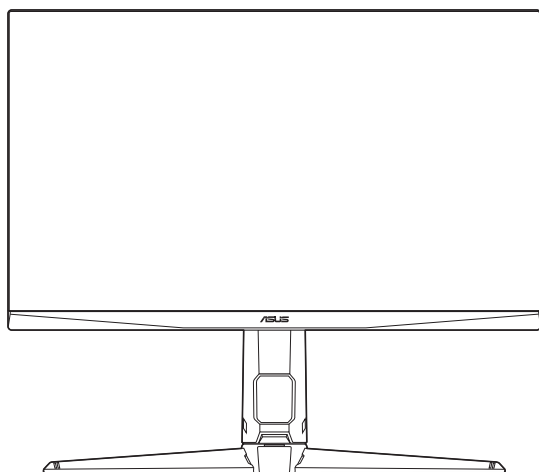


ASUS®

Monitor TUF Gaming radu VG32A

Používateľská príručka



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Autorské práva © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávanía dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) výrobok je opravený, upravený alebo zamenený tak, že opravu, úpravu alebo zámenu nepovolila spoločnosť ASUS, alebo (2) sériové číslo výrobku sa nedá prečítať, prípadne chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHDNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÓD VYPLÝVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÄZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHÁDZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti	v
Starostlivosť a čistenie	vi
Takeback Services.....	vii
Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ	vii

1. kapitola: Predstavenie výrobku

1.1	Vitajte!	1-1
1.2	Obsah balenia.....	1-1
1.3	Predstavenie monitора	1-2
1.3.1	Pohľad spredu	1-2
1.3.2	Pohľad zozadu	1-3
1.3.3	Funkcia GamePlus.....	1-4
1.3.4	Funkcia GameVisual.....	1-5

2. kapitola: Inštalácia

2.1	Montáž ramena/podstavca monitора.....	2-1
2.2	Nastavenie monitора.....	2-2
2.3	Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA) ..	2-3
2.4	Uloženie káblov	2-4
2.5	Zapojenie káblov	2-4
2.6	Zapnutie monitора.....	2-5

3. kapitola: Všeobecné pokyny

3.1	OSD (Ponuka na obrazovke)	3-1
3.1.1	Ako prekonfigurovať.....	3-1
3.1.2	Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke	3-1
3.2	Prehľad technických údajov	3-8
3.3	Vonkajšie rozmery	3-10
3.4	Riešenie problémov (Najčastejšie otázky).....	3-11
3.5	Podporovaný prevádzkový režim.....	3-12

Oznámenia

Vyhĺasenie Federal Communications Commission

Toto zariadenie vyhovuje článku 15 predpisov FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, čo môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie, keď nie sú nainštalované a používané v súlade s pokynmi výrobcu. Nedá sa však zaručiť, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu prijímacej antény.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do inej zásuvky elektrickej siete než je tá, do ktorej je zapojený prijímač.
- Obráťte sa na predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Vyhĺasenie pre kanadský Komunikačný úrad

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity triedy B pre vyžarovanie rádiového ruchu z digitálnych zariadení, ako sú uvedené v predpisoch o rádiovom rušení vydaných kanadským Komunikačným úradom.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa požiadavky kanadskej normy ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

EAC

Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred inštaláciou monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola priložená.
- V rámci prevencie pred rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte monitor pôsobeniu dažďa ani vlhka.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť kryt monitora. V monitore je prítomné nebezpečné vysoké napätie, ktoré môže spôsobiť vážny úraz.
- Ak je zdroj napájania poškodený, nepokúšajte sa ho sami opraviť. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, či sú všetky káble správne zapojení a či nie sú napájacie káble poškodené. Ak zistíte nejaké poškodenie, okamžite sa obráťte na predajcu.
- Priechy a otvory v zadnej a hornej časti krytu sú určené na vetranie. Nezakrývajte tieto otvory. Nikdy nedávajte tento výrobok do blízkosti ohrievačov alebo zdrojov tepla, ak nie je zaistené dostatočné vetranie.
- Monitor musí byť napájaný takým typom napájania, ktorý je uvedený na štítku na výrobku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte príslušnú napájaciu zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym normám napájania.
- Nepreťažujte elektrické zásuvky a predlžovacie káble. Pri preťažení môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nevystavujte prachu, vlhkosti a nadmerným teplotám. Nedávajte monitor na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor položte na stabilný podklad.
- Počas búrky, prípadne počas dlhodobého nepoužívania odpojte zariadenie. Tým ochránite monitor pred poškodením spôsobeným energetickými výbojmi.
- Do otvorov na kryte nedávajte žiadne predmety ani tam nelejte žiadne tekutiny.
- V rámci zaistenia uspokojivej prevádzky používajte monitor len s počítačmi, ktoré majú príslušné nakonfigurované konektory označené ako 100 – 240 V stried.
- Ak máte nejaké technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pri úprave ovládania hlasitosti (a tiež aj ekvalizéra) na iné nastavenia než je stredová poloha sa môže zvýšiť výstupné napätie v slúchadlách a teda hladina akustického tlaku.
- Adaptér sa smie používať len s monitorom, nepoužívajte ho na iný účel. Zariadenie používa jeden z nasledujúcich zdrojov napájania:
 - Výrobca: Delta Electronics Inc., Model: ADP-90LE B



Symbol prečiarknutého odpadkového koša s kolieskami znamená, výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a gombíková batéria obsahujúca olovo) nesmie byť likvidovaný spolu s domovým odpadom. Overte si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciu šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V dôsledku vlastností žiarivkového svetla, môže obrazovka pri prvotnom použití blikať. Monitor vypnite a opätovne zapnite, aby ste sa uistili, či blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytnúť pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré MUSIA byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1. **Webové stránky spoločnosti ASUS**

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>.

2. **Voliteľná dokumentácia**

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ



VG32AQL1A

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie a okrem toho je vybavený funkciami, ktoré vylepšujú pozeranie.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

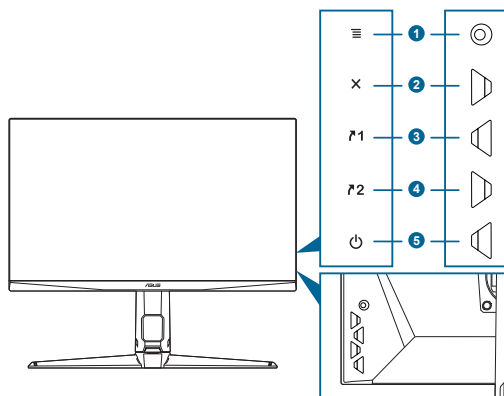
- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací adaptér
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel DisplayPort (voliteľný)
- ✓ Kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ Kábel USB (voliteľný)









Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu

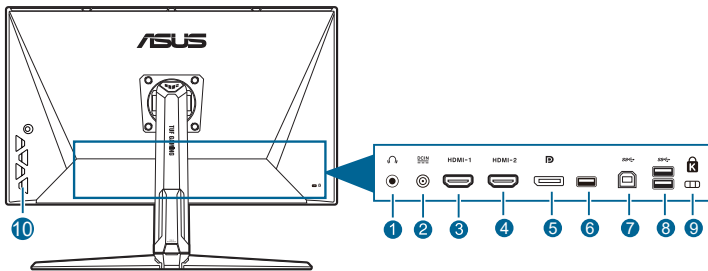


1. Tlačidlo  ( 5-smerové):
 - Otvára ponuku OSD. Slúži na výber položky v ponuke OSD.
 - Zvýšenie alebo zníženie hodnôt alebo presunutie voľby nahor/nadol/ doľava/doprava.
 - Zobrazuje panel s ponukou vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
2. Tlačidlo :
 - Slúži na zatvorenie ponuky OSD.
 - Zobrazuje panel s ponukou vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
 - Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd zapína a vypína funkciu Key Lock (Zámku tlačidiel).
3.  Tlačidlo Skratka 1:
 - Predvolené: GamePlus.
 - Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 1 (Klávesová skratka 1).
 - Zobrazuje panel s ponukou vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
4.  Tlačidlo Skratka 2:
 - Predvolené: GameVisual.

- Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 2 (Klávesová skratka 2).
 - Zobrazuje panel s ponukou vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
5. Tlačidlo/indikátor napájania 
- Zapína a vypína monitor.
 - Význam farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke.

Stav	Popis
Bielá	ZAPNUTÉ
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
VYPNUTÉ	VYPNUTÉ

1.3.2 Pohľad zozadu
















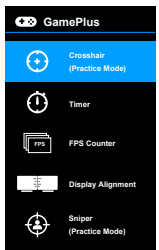
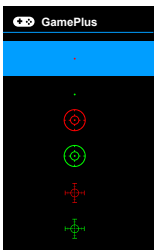

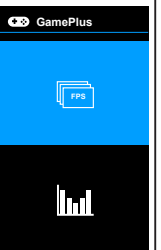

1. **Konektor na slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort.
2. **Port vstupu jednosmerného napájania.** Do tohto portu sa zapája napájací kábel.
3. **Port HDMI.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
4. **Port HDMI.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
5. **DisplayPort.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
6. **Tento port je len servisný.** (USB Type-A)
7. **USB Type B.** Tento port slúži na pripojenie káblom USB upstream. Pripojenie umožňuje používať porty USB na monitore.
8. **USB Type A.** Tieto porty slúžia na pripojenie zariadení USB, ako je napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
9. **Zásuvka na zámok Kensington.**
10. **Ovládacie tlačidlá.**

1.3.3 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier. Kríž so 6 rozličnými možnosťami vám umožňuje zvoliť si tú, ktorá najviac zodpovedá hre, ktorú hráte. Na obrazovke je aj časovač, ktorý môžete umiestniť na ľavú stranu obrazovky, takže máte prehľad o uplynutej dobe hrania. Počítadlo snímok sa sekundu vám zase umožňuje vidieť, ako plynulo hra beží. Funkcia Display Alignment (Zarovnanie obrazovky) zobrazuje štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Služí ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov. Funkcia Sniper (Snajper) (k dispozícii, keď je na zariadení vypnuté HDR) je prispôbená pre strieľačky v prvej osobe. Môžete vybrať pomer zväčšenia a typ zarovnaní v postupnosti.

Aktivovanie funkcie GamePlus:

1. Stlačte klávesovú skratku GamePlus.
2. Posuňte tlačidlo  () nadol/nahor, čím vyberáte spomedzi rozličných funkcií.
3. Stlačením tlačidla  () alebo posunutím tlačidla  () doprava potvrdíte zvolenú funkciu a posunutím tlačidla  () nahor/nadol prechádzate nastaveniami. Posunutím tlačidla  () doľava prejdete naspäť, vypnete a ukončíte.
4. Zvýrazníte požadované nastavenie a stlačením tlačidla  () ho aktivujete. Stlačením tlačidla  funkciu deaktivujete.

Hlavná ponuka funkcie GamePlus	GamePlus – Crosshair (Križ)	GamePlus – Timer (Časovač)	GamePlus – FPS counter (Počítadlo FPS)	GamePlus – Sniper (Snajper)
				

1.3.4 Funkcia GameVisual

Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.

Aktivovanie funkcie GameVisual:

Opakovaným stlačením klávesovej skratky GameVisual vyberte.

- **Scenery Mode (Režim Scenéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scenérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **Racing Mode (Režim Preteky):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba pre zobrazovanie fotografií a obrázkov z počítačov.
- **MOBA Mode:** Toto je najlepšia voľba pre hranie multiplayerových online hier v bojovej aréne pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.



-
- V Racing mode (Režime Preteky) sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie), Skin Tone (Tón pokožky), ASCR.
 - V sRGB mode (Režime sRGB) sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Saturation (Nasýtenie), Color Temp. (Teplota farieb), Skin Tone (Tón pokožky), ASCR.
 - V MOBA mode (Režime MOBA) sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie), Skin Tone (Tón pokožky), ASCR.
-

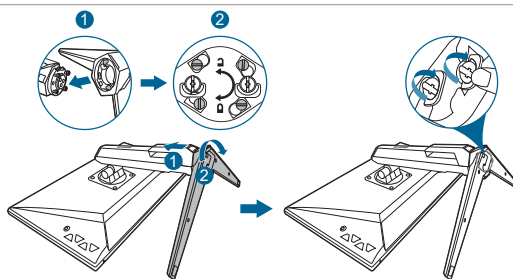
2.1 Montáž ramena/podstavca monitora

Montáž podstavca monitora:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Pripojte podstavec k ramenu. Zaisťte, aby západka na ramene sadla do drážky na podstavci.
3. Uchyťte podstavec k ramenu zatahnutím priložených skrutiek.



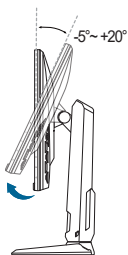
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



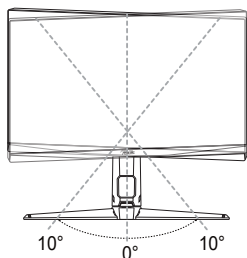
Veľkosť skrutky podstavca: M6 x 16,2 mm.

2.2 Nastavenie monitora

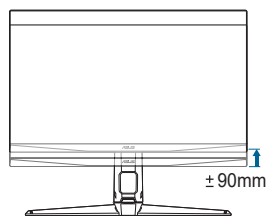
- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Odporúčaná nastavovaná uhol je $+20^\circ$ až -5° (pre sklon)/ $+10^\circ$ až -10° (pre otáčanie)/ ± 90 mm (pre nastavenie výšky).



(Naklonenie)



(Otočný čap)



(Nastavenie výšky)



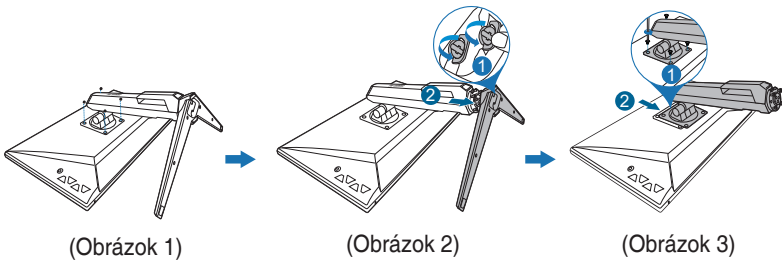
Je normálne, že sa monitor trochu trasie, keď nastavujete uhol pozerania.

2.3 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)

Odpojiteľné rameno/podstavec tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena/podstavca:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Odstráňte gumičky zo štyroch otvorov na skrutku. (Obrázok 1)
3. Odpojte podstavec (Obrázok 2).
4. Skrutkovačom odskrutkujte skrutku na kĺbe (Obrázok 3), potom kĺb odpojte.



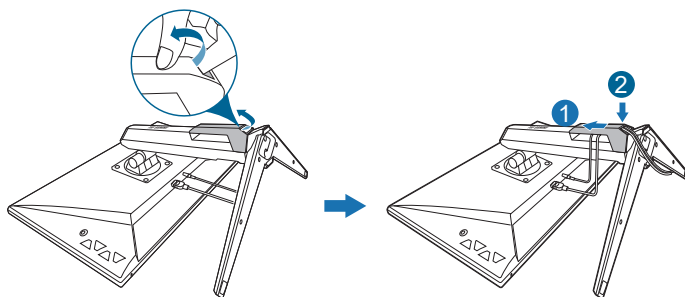
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zaťaženie je 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm)

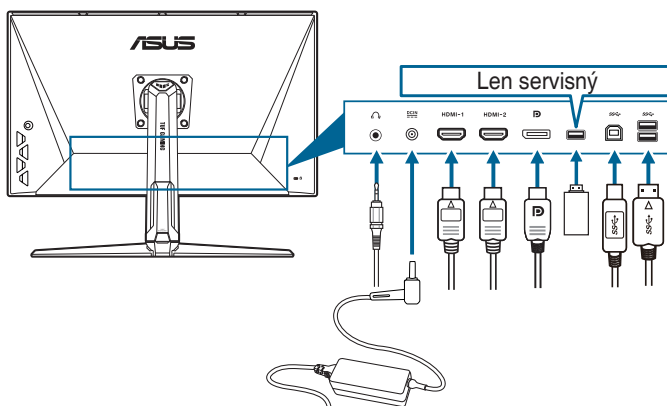
2.4 Uloženie káblov

Káble môžete usporiadať cez otvor na usporiadanie káblov. Pred vložením káblov cez otvor odnímate kryt a potom ho znova nasadíte.



2.5 Zapojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:





- **Pripojenie napájacieho kábla:**
 - a. Zapojte poriadne napájací adaptér do vstupu jednosmerného napätia.
 - b. Zapojte jeden koniec napájacieho kábla do napájacieho adaptéra a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla rozhrania DisplayPort/HDMI:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na počítači.

- **Používanie slúchadiel:** Keď je vedený signál cez rozhranie HDMI alebo DisplayPort, zapojte zástrčkový koniec do konektora slúchadiel na monitore.
- **Používanie portov USB 3.0:** Zoberte priložený kábel rozhrania USB 3.0 a zapojte menší koniec (type B) kábla rozhrania USB upstream do portu USB upstream na monitore a väčší koniec (type A) do portu USB 3.0 na počítači. Na počítači musí byť nainštalovaná najnovšia verzia systému Windows 7/ Windows 10. Vďaka tomu budú porty USB na monitore fungovať.



Keď sú tieto káble zapojené, môžete vybrať požadovaný signál v položke Input Select (Výber vstupu) v ponuke na obrazovke.


















2.6 Zapnutie monitora

Stlačte tlačidlo napájania . Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-2. Indikátor napájania  sa rozsvieti nabiele, čo znamená, že je monitor ZAPNUTÝ.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

3.1.1 Ako prekonfigurovať




1. Stlačením tlačidla  () aktivujete ponuku OSD.
2. Posúvaním tlačidla  () nahor/nadol prechádzate funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením tlačidla  () ju aktivujete. Ak má vybraná funkcia podponuku, opätovným posunutím tlačidla  () nahor/nadol prechádzate funkciami v podponuke. Zvýraznite požadovanú funkciu v podponuke a stlačením tlačidla  () alebo posunutím tlačidla  () doprava ju aktivujete.
3. Posunutím tlačidla  () nahor/nadol zmeníte nastavenie vybranej funkcie.
4. Ak chcete uložiť a zavrieť ponuku OSD , stlačte tlačidlo  alebo posúvajte  () opakovane doľava, kým ponuka OSD nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, opakujte kroky 1-3.

3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke

1. Gaming (Hry)



- **Overclocking (Pretaktovanie):**

- * **ON (ZAPNUTÉ):** Táto funkcia umožňuje nastaviť obnovovaciu frekvenciu.
- * **Max Refresh Rate (Max. obnovovacia frekvencia):** Umožňuje vybrať maximálnu obnovovaciu frekvenciu 170 Hz (len pre vstup DisplayPort). Po zvolení funkcie stlačte tlačidlo  (⊙), čím nastavenie aktivujete.



Overclocking (Pretaktovanie) môže spôsobiť blikanie obrazovky. Ak potrebujete redukovať takéto efekty, odpojte kábel DisplayPort a pomocou ponuky na obrazovke to skúste znova s nastavením bezpečnejšej maximálnej obnovovacej frekvencie.

- **Variable OD (Variabilné OD):** Vylepšuje čas odozvy od tieňov sivej panely LCD. Rozsah nastavenia je od Level 0 (Úroveň 0) po Level 5 (Úroveň 5).



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia **ELMB / ELMB SYNC**.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** Umožňuje na grafickom zdroji podporujúcom funkciu Adaptive-Sync* dynamické nastavenie obnovovacej frekvencie založené na frekvencii snímkov typického obsahu pre účinný výkon a virtuálnu aktualizáciu obrazu s nízkou latenciou bez zasekávania.



- Funkcia **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** sa dá aktivovať len pri frekvencii 48 Hz až 144 Hz pre port HDMI a 48 Hz až 170 Hz pre port DisplayPort.
 - Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na počítač a ovládač vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.
-

- **ELMB/ELMB SYNC:** **ELMB** možno aktivovať len vtedy, ak je položka **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** nastavená na možnosť **Vypnuté** a obnovovacia frekvencia je 120 Hz, 144 Hz, 155 Hz, 160 Hz, 165 Hz alebo 170 Hz. **ELMB SYNC** umožňuje zapnúť funkciu, keď je položka **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** nastavená na možnosť **Zapnuté**. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier. Táto funkcia obsahuje nastavenie 5-úrovňovej jasnosti a polohy.



Ak chcete aktivovať funkciu **ELMB/ELMB SYNC**, vypnite najprv funkciu **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate**.

- **GamePlus:** Podrobnosti nájdete v časti „1.3.3 Funkcia GamePlus“.
- **GameVisual:** Podrobnosti nájdete v časti „1.3.4 Funkcia GameVisual“

- **Shadow Boost:** Vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýrazia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie.



Táto funkcia je k dispozícii len v Racing mode (Režime Pretek), RTS/RPG mode (Režim RTS/RPG), FPS mode (Režim FPS) alebo sRGB mode (Režim sRGB).

2. Image (Obraz)



- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia **ELMB / ELMB SYNC**.

- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **HDR:** Obsahuje dva režimy HDR.
 - * **ASUS Gaming HDR:** Toto je režim HDR, ktorý spoločnosť ASUS upravila špeciálne na výkon funkcie HDR.
 - * **ASUS Cinema HDR:** Kompatibilné s režimom VESA Display HDR.



Pri zistení obsahu HDR sa objaví hlásenie „HDR ON“ (HDR ZAPNUTÉ). Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: ELMB Sync, Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), ASCR, Aspect Control (Ovládanie pomeru strán), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Gamma, Saturation (Nасыtienie).

- **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie):** Synchronizuje s obsahom počas zmeny kontrastu a vykonáva sa tak dynamické stmievanie podsvietenia.
- **VividPixel:** Vylepšuje hrany zobrazeného obrazu a na obrazovke vygeneruje obrazy vo vysokej kvalite.
- **ASCR:** Zapnutie a vypnutie funkcie ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Táto funkcia nie je k dispozícii (nastavené ako **OFF (VYPNUTÉ)**), keď je aktivovaná možnosť **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.
- Táto funkcia je dostupná len v režime **Scenery Mode (Režim scenéria)**, **Cinema Mode (Režim Kino)**, **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG)** alebo **FPS Mode (Strelec z pohľadu prvej osoby)**.

- **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán):** Slúži na nastavenie pomeru strán na možnosť **Full (Úplný)** alebo **4:3**.



Táto funkcia nie je k dispozícii, keď je zapnutá funkcia **Adaptive-Sync** alebo **HDR**.

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**
 - * **Level 0 (Úroveň 0):** Žiadna zmena.
 - * **Level 1-4 (Úroveň 1 – 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Keď je funkcia Blue Light Filter (Filter modrého svetla) aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim Preteky). Od Level 1 (Úroveň 1) po Level 3 (Úroveň 3) sa dá funkcia Brightness (Jas) konfigurovať. Level 4 (Úroveň 4) je optimalizované nastavenie. Funkcia Brightness (Jas) sa nedá konfigurovať.



Monitor využíva panel s redukciou modrého svetla a je v súlade s normou TÜV Rheinland vo výrobcov predvolenom režime nastavenia.

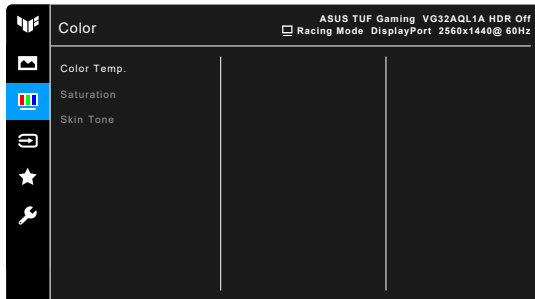


Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:

- Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozerat' inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
- Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únavu zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovane sa pozerajte hore a dole. (2) Pomaly zatvárajte oči. (3) Pozerajte do uhlopriečky.
- Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Filter modrého svetla zníži až o 70 % (max.) škodlivé modré svetlo a pomáha pri prevencii pred CVS (Syndróm počítačového videnia).

3. Color (Farba)

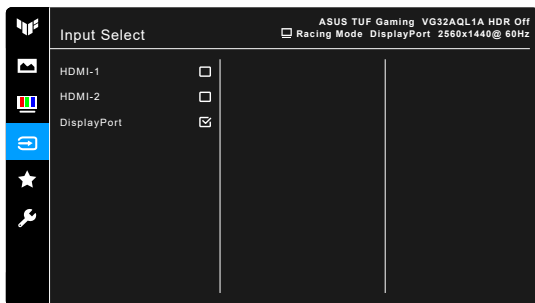
V tejto ponuke nastavte požadované farby.



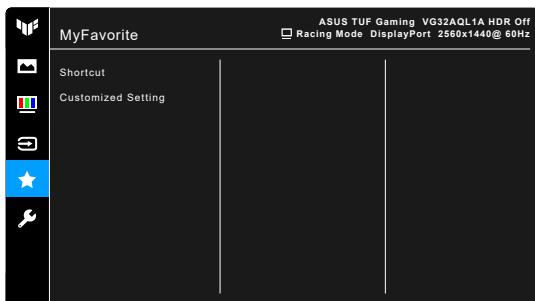
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje 4 režimy – Cool (Chladné), Normal (Normálne), Warm (Teplé) a User Mode (Používateľský režim).
- **Saturation (Nasýtenie):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Skin Tone (Tón pokožky):** Obsahuje tri režimy farieb – Reddish (Červenkasté), Natural (Prirodzené) a Yellowish (Žltkasté).

4. Input Select (Výber vstupu)

V tejto funkcii môžete vybrať požadovaný zdroj vstupu.



5. MyFavorite



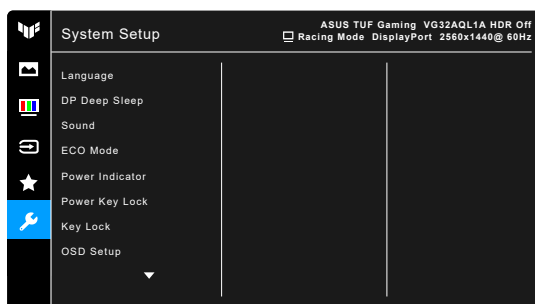
- **Shortcut (Klávesová skratka):**
 - * **Shortcut 1 (Klávesová skratka 1)/Shortcut 2 (Klávesová skratka 2):** Slúži na nastavenie funkcií klávesových skratiek pre tlačidlá klávesových skratiek.



Keď je určitá funkcia zvolená alebo aktivovaná, vaše tlačidlo klávesovej skratky ju nemusí podporovať. Dostupné voľby funkcie pre klávesovú skratku: GamePlus, GameVisual, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), HDR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Volume (Hlasitosť).

- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenia):** Načítanie a uloženie všetkých nastavení monitora.

6. System Setup (Nastavenie systému)



- **Language (Jazyk):** Na výber je 21 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština.
- **DP Deep Sleep:** Predvolené nastavenie je **ON (ZAPNUTÉ)**. Ak sa váš zdroj signálu DisplayPort nedá zistiť ľahko, zmeňte nastavenie na možnosť **OFF (VYPNUTÉ)**. Ak to urobíte, môže sa tým váš problém vyriešiť.
- **Sound (Zvuk):** V tejto ponuke sa upravujú nastavenia týkajúce sa zvuku.
 - * **Volume (Hlasitosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - * **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
- **ECO Mode:** Znižuje spotrebu energie.



- Táto funkcia nie je k dispozícii (nastavené ako **OFF (VYPNUTÉ)**), keď je aktivovaná možnosť **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.
- Ak je táto funkcia vybratá, nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii: **ASCR, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), ELMB**.

- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie a vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Uzamknutie tlačidla napájania):** Povolenie alebo zakázanie tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Stlačením tlačidla **X** po dobu viac než 5 sekúnd zrušíte funkciu uzamknutia tlačidiel.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - * Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
 - * Povolenie alebo zakázanie funkcie DDC/CI.
 - * Upravuje pozadie ponuky na obrazovke od nepriehľadnej po priehľadnú.
- **DisplayPort Ver. (Verzia portu DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte možnosť **DisplayPort 1.1** alebo **DisplayPort 1.2+HDR** podľa verzie DP na grafickej karte.



Možnosť **DisplayPort 1.1** je k dispozícii len vtedy, ak sú funkcie **OverClocking (Pretaktovanie)** a **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** vypnuté.

- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť „Yes“ (Áno), obnovíte predvolené nastavenia.

3.2 Prehľad technických údajov

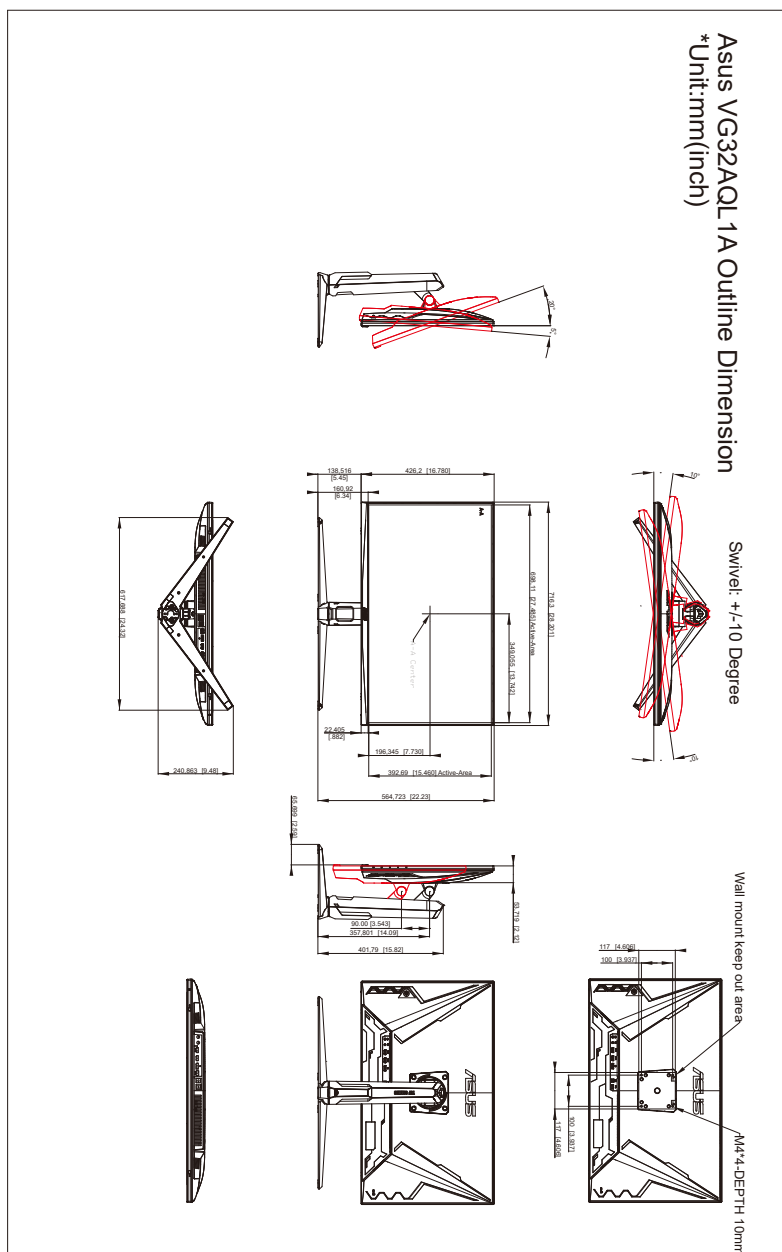
Typ panela	TFT LCD
Veľkosť obrazovky	31,5 palca (16:9, 80,1 cm) širokouhlá obrazovka
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440
Rozstup bodov	0,273 mm x 0,273 mm
Jas (typicky)	350 cd/m ² , 400 cd/m ² (s aktivovanou funkciou on)
Pomer kontrastu (typicky)	1000:1
Pomer kontrastu (max.)	10000000:1 (s aktivovanou funkciou ASCR)
Zobrazovací uhol (vodorovne/ zvisle) CR > 10	178°/178°
Počet zobrazovaných farieb	16,7 milióna
Čas odozvy	1 ms (zo sivej na sivú)
Výber teploty farieb	4 teploty farieb
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	2 x HDMI v2.0, 1 x DisplayPort v1.2
Konektor na slúchadlá	Áno
Vstup zvuku	Nie
Reproduktor (zabudovaný)	2 x 2 W stereo, RMS
Port USB 3.0	1 x upstream, 2 x downstream
Farby	Čierne
LED indikátor napájania	Biela (zapnuté)/Jantárová (pohotovostný režim)
Sklon	+20° ~ -5°
Čap	Nie
Natočenie	+10° ~ -10°
Nastavenie výšky	90 mm
Nástenný držiak VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	Striedavé: 100 – 240 V Jednosmer.: 19 V, 4,74 A (sieťový napájací adaptér)
Spotreba energie	Zapnuté: < 27,1 W**, pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota (mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery (Š x V x H) bez stojana	716 x 426 x 54 mm
Rozmery (Š x V x H) so stojanom	716 x 565 x 240 mm (najvyššie) 716 x 475 x 240 mm (najnižšie) 818 x 645 x 260 mm (obal)
Hmotnosť (približná)	8,6 kg (netto); 6,2 kg (bez stojana); 12,4 kg (brutto)

Podpora viacerých jazykov	21 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština)
Príslušenstvo	Stručná úvodná príručka, záručný list, napájací adaptér, napájací kábel, kábel DisplayPort (voliteľný), kábel HDMI (voliteľný), kábel USB (voliteľný)
Súlad a normy	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle, PSB, CEC


***Technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho oznámenia.**

****Meranie jasů obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.**

3.3 Vonkajšie rozmery



3.4 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	<ul style="list-style-type: none">• Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor ZAPNUTÝ.• Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke.
LED indikátor napájania svieti jantárovo, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ.• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču.• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý.• Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	<ul style="list-style-type: none">• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču.• Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý.• Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD.• Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temperature (Teplotu farieb).

3.5 Podporovaný prevádzkový režim

Frekvencia rozlíšenia	HDMI	DP
	Obnovovacia frekvencia	Obnovovacia frekvencia
640x480	60Hz	60Hz
640x480	67Hz	67Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720x400	70Hz	70Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
832x624	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1152x864	75Hz	75Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1440x900	60Hz	60Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1440	60Hz	60Hz
2560x1440	120Hz	120Hz
2560x1440	144Hz	144Hz
2560x1440	Nepodporované	155Hz
2560x1440	Nepodporované	160Hz
2560x1440	Nepodporované	165Hz
2560x1440	Nepodporované	170Hz

Keď je monitor používaný v režime videa (tzn. ak sa nezobrazujú údaje), okrem videa v štandardnom rozlíšení môžu byť podporované nasledujúce režimy vysokého rozlíšenia.

Časovanie videa

Frekvencia rozlíšenia	HDMI	DP
	Obnovovacia frekvencia	Obnovovacia frekvencia
720x480P	59,94Hz	Nepodporované
720x480P	60Hz	Nepodporované
720x576P	50Hz	50Hz
1280x720P	50Hz	50Hz
1280x720P	59,94Hz	59,94Hz
1280x720P	60Hz	60Hz
1440x480P	Nepodporované	59,94Hz
1440x480P	60Hz	60Hz
1440x576P	50Hz	50Hz
1920x1080P	29,97Hz	Nepodporované
1920x1080P	30Hz	Nepodporované
1920x1080P	50Hz	50Hz
1920x1080P	59,94Hz	59,94Hz
1920x1080P	60Hz	60Hz
1920x1080P	120Hz	120Hz

