



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG349C

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Autorské práva © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných, nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, okrem dokumentácie kupujúceho na účely zálohovania. („ASUS“).

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOLVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATELSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU, SÚ UVEDENÉ LEN NA INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOLVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM SA TO NESMIE INTERPRETOVAŤ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOLVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť registrovanými ochrannými známkami alebo autorskými právami patriacimi spoločnostiam a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetľovanie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

Obsah

Upozornenia.....	iv
Bezpečnostné informácie.....	v
Starostlivosť a čistenie.....	viii
1.1 Vitajte!.....	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Zostavenie monitora.....	1-2
1.4 Pripojenie káblov.....	1-4
1.4.1 Zadná strana monitora LCD.....	1-4
1.5 Predstavenie monitora.....	1-5
1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel.....	1-5
1.5.2 Funkcia GamePlus.....	1-7
1.5.3 Funkcia GameVisual.....	1-8
2.1 Odpojenie stojana (pre držiak VESA s montážou na stenu).....	2-1
2.2 Prispôsobenie monitora.....	2-3
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke).....	3-1
3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu.....	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD.....	3-2
3.2 Aura.....	3-10
3.3 Technické špecifikácie.....	3-11
3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky).....	3-12
3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií.....	3-13

Upozornenia

Vyhlásenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadaajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



VÝSTRAHA: Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlasenie Kanadskeho ministerstva pre komunikacie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko dostupná.
- Ak sa stretnete s technickými problémami monitora, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.
- Použite adaptér ADP-120VH BE.
- Ak je k dispozícii napájací kábel s 3-pólovou pripojovacou zástrčkou, pripojte kábel do uzemnenej 3-pólovej zásuvky. Neodpájajte uzemňovacie kolík napájacieho kábla, napríklad pripojením 2-póloveho adaptéra. Uzemňovací kolík je dôležitým bezpečnostným prvkom.

Riziko narušenia stability

- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo smrť. Aby nedošlo k zraneniu, tento výrobok sa musí bezpečne pripevniť k podlahe/stene v súlade s návodom na inštaláciu.
- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo smrť. Mnohým zraneniam, najmä detí, sa možno vyhnúť jednoduchými opatreniami, ako napríklad:
- VŽDY používajte skrinky alebo stojany, alebo spôsoby inštalácie odporúčané výrobcom súpravy výrobku.

- VŽDY používajte nábytok, ktorý dokáže bezpečne uniesť výrobok.
- VŽDY zabezpečte, aby výrobok nepresahoval za hranu nosného nábytku.
- VŽDY poučte deti o nebezpečenstvách lezenia na nábytok, ak by sa chceli dostať k výrobku alebo jeho ovládacím prvkom.
- VŽDY vedte šnúry a káble pripojené k výrobku tak, aby o ne nebolo možné zakopnúť, ťahať ich alebo zachytiť.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na nestabilné miesto.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na vysoký nábytok (napríklad kredenc alebo knižnice) bez toho, aby ste nábytok aj výrobok neukotvili na vhodnú podložku
- NIKDY neumiestňujte výrobok na handričku ani iné materiály, ktoré sa môžu nachádzať medzi výrobkom a nosným nábytkom.
- NIKDY neumiestňujte na hornú časť výrobku alebo na nábytok, na ktorom je výrobok položený, predmety, ktoré by mohli lákať deti, napríklad hračky a diaľkové ovládače.
- Ak sa bude existujúci výrobok zachovávať a premiestňovať, musia sa použiť rovnaké pokyny ako vyššie uvedené.



VÝSTRAHA: Používané inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

Vyhlásenie o obmedzení nebezpečných látok (India)

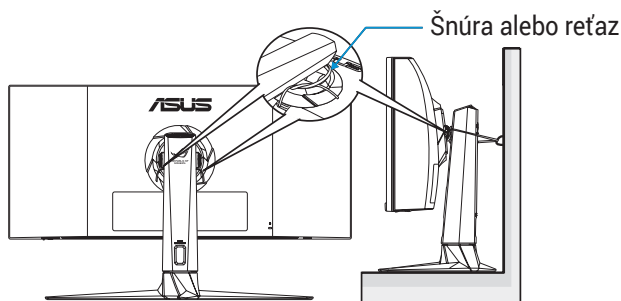
Tento výrobok vyhovuje „Predpisom o elektronickom odpade (narábanie), 2016“, ktoré zakazujú použitie olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrómovaných bifenylov (PBB) a polybrómovaných difenyléterov (PBDE) v koncentrácii prekračujúcej 0,1 % hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01 % hmotnosti v homogénnych materiáloch pre kadmium, okrem výnimiek uvedených v Prehľade 2 týchto predpisov.

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Predchádzajte prevráteniu

Pri používaní displeja pripevnite LCD k stene pomocou šnúry alebo reťaze, ktoré unesú váhu monitora, aby sa predišlo pádu monitora.



- Dizajn displeja sa môže líšiť od ilustrácií.
- Inštaláciu musí vykonať kvalifikovaný technik a ďalšie informácie vám poskytne váš dodávateľ.
- Pre modely s čistou hmotnosťou ≥ 7 kg. Vyberte vhodný spôsob na predídenie prevráteniu.
- Pomocou spôsobu popísaného na obrázku vyššie pripevnite šnúru alebo reťaz k stojanu a potom ju pripevnite k stene.

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiac ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škrvny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.



Tento symbol preškrtnutej nádoby na odpad s kolieskom znamená, že by sa daný výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a gombíková článková batéria s obsahom ortuti) nemal umiestňovať do komunálneho odpadu. Overte si miestne predpisy ohľadom likvidácie elektronických výrobkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. **Webové lokality ASUS**

Webové lokality spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. **Doplňujúca dokumentácia**

Balenie vášho výrobku môže obsahovať doplňujúcu dokumentáciu, ktorú do balenia pridal váš predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ LCD Monitor
- ✓ Stojan monitora
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ 1x sieťový kábel
- ✓ 1 x kábel HDMI
- ✓ 1 x kábel DP
- ✓ 1 x sieťový adaptér
- ✓ 1 x kábel USB 3.0
- ✓ 1 x kábel USB-C
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Kryt VESA
- ✓ Súpravy VESA
- ✓ Správa s údajmi o kalibrácii farieb



-
- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.
-

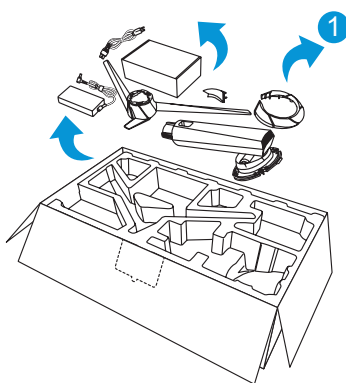
1.3 Zostavenie monitora

Spôsob zostavenia monitora:

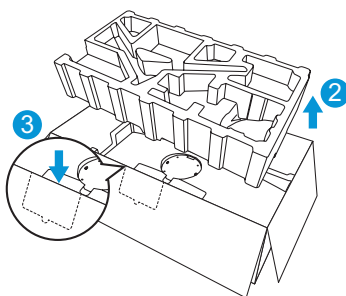


- Počas zostavovania ramena/základne monitora odporúčame, aby ste monitor ponechali vnútri jeho polystyrénového balenia (penový polystyrén).

1. Vyberte všetko príslušenstvo z hornej časti polystyrénového balenia.

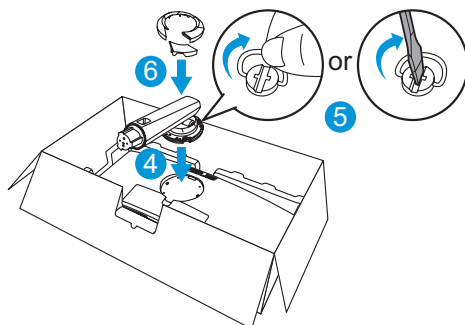


2. Vyberte vrchný EPS z papierovej krabice.
3. Zatlačte otvorený otvor pre montáž stojana.



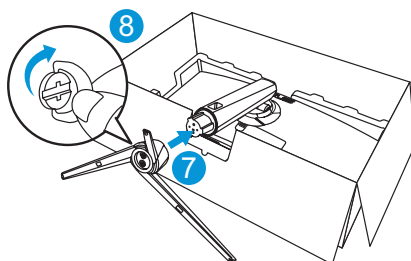
4. Zarovnajte otvory na skrutky na monitore s dodanými skrutkami na ramene.
5. Namontujte rameno na monitor a pripevnite ho zaskrutkovaním štyroch (4) priložených skrutiek.

6. Založte kryt VESA.

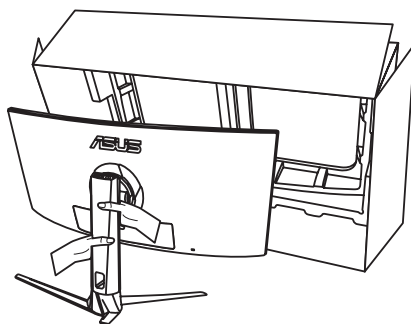


7. Zarovnajete základňu a namontujte ju na rameno.

8. Pripievňte základňu k ramenu pritiahnutím dvoch (2) dodaných skrutiek.



9. Vyberte monitor z polystyrénového balenia.

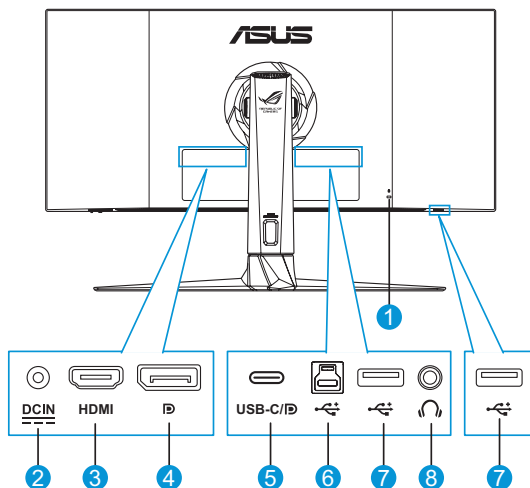


- Pri vyberaní monitora nedržte monitor za zobrazovací panel, odporúčame držať monitor za stojan monitora.
- Veľkosť skrutky podstavca je M6 x 15 mm.

Uhol monitora nastavte tak, aby bol pre vás čo najpohodlnejší.

1.4 Pripojenie káblov

1.4.1 Zadná strana monitora LCD



1. Zámok typu Kensington
2. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom
3. Port HDMI
4. DisplayPort
5. Port USB C/DP (PD 5 V/3 A alebo 9 V/2 A)
6. Vstupný port USB3.0
7. Výstupné porty USB3.0 (x 2)
8. Konektor pre slúchadlá

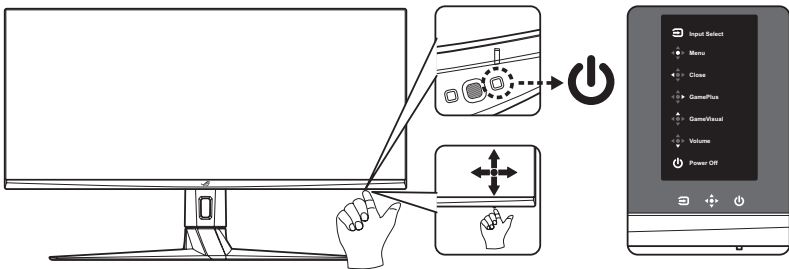
1.5 Predstavenie monitora

1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel

Pomocou ovládacích tlačidiel na spodnej časti monitora môžete upraviť nastavenia monitora.



- Stlačením tlačidla Výber vstupu  alebo tlačidla  zobrazíte rýchlu ponuku OSD.



1. Power Indicator (Indikátor napájania):


- Zadefinovanie farby indikátora napájania zo siete je v dolu uvedenej tabuľke.




Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

2. Tlačidlo Power (Hlavný):

- Stlačte toto tlačidlo, aby ste zapli alebo vypli monitor.


3. Navigačné tlačidlo:

- Zapnite ponuku OSD. Spustíte vybranú položku ponuky OSD.
- Zvýši alebo zníži hodnoty alebo presunie váš výber hore/dolu/ doľava/doprava.
-  Tlačidlo Close (Zavrieť): Opustíte ponuku OSD alebo prejdite do predchádzajúcej ponuky.

-  Tlačidlo GamePlus: Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je GamePlus.
 - Aktivujte funkciu Crosshair (Vlasový kríž), Timer (Časovač), FPS Counter (Počítadlo FPS) alebo Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).
 - Posunutím tlačidla  hore/dole vykonajte voľbu a stlačením  potvrdíte požadovanú funkciu.





- Viac informácií o funkcii GamePlus nájdete v časti strana 1-7.



-  Tlačidlo GameVisual: Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je GameVisual.
 - Pomocou technológie GameVisual™ Video Intelligence môžete prepínať medzi ôsmimi režimami predvoľby videa (Scenery Mode (Režim scenérie), Racing Mode (Režim preteky), Cinema Mode (Režim Kino), RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG), FPS Mode (Režim FPS), sRGB Mode (Režim sRGB), MOBA Mode (Režim MOBA) a User Mode (Používateľský režim)).

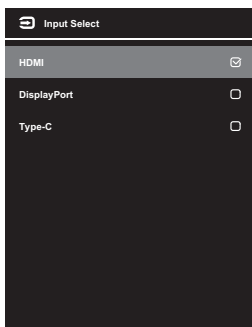


- Viac informácií o funkcii GameVisual nájdete v časti strana 1-8.

-  Tlačidlo Volume (Hlasitosť): Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je Volume (Hlasitosť). Posúvaním tlačidla  nahor/nadol upravíte úroveň hlasitosti.

4. Tlačidlo Input Select (voľby vstupu):











- Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvolené nastavenie je Výber vstupu. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberte vstupný zdroj z ponuky HDMI > DisplayPort > Type-C. Potom potvrdíte stlačením .



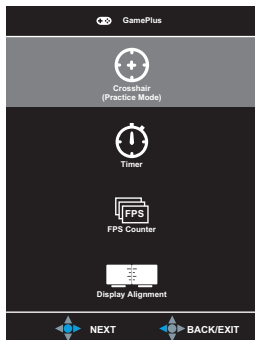
1.5.2 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a pre používateľov vytvára lepšie herné prostredie pri hraní rôznych typov hier. Prekrytie vlasovým krížom so štyrmi rôznymi možnosťami vlasového kríža vám umožní vybrať si tú, ktorá je najvhodnejšia pre hru, ktorú hráte. Na obrazovke je tiež časovač, ktorý môžete umiestniť na ľavú stranu displeja, aby ste mohli sledovať uplynutý čas hry; počítadlo FPS (počet snímkov za sekundu) vás informuje o plynulosti priebehu hry. Funkcia Zarovnanie zobrazovania zobrazuje zarovnávacie čiary na 4 stranách obrazovky ako jednoduchý a praktický nástroj na dokonané zoradenie viacerých monitorov.

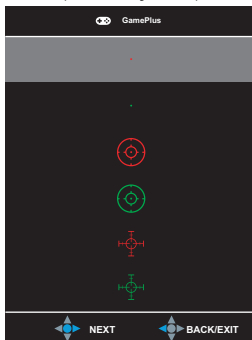
Aktivovanie funkcie GamePlus:

1. Stlačením tlačidla  alebo tlačidla Výber vstupu  zobrazíte rýchlu ponuku OSD.
2. Stlačte klávesovú skratku GamePlus .
3. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberajte medzi rôznymi funkciami.
4. Stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava potvrdíte vybranú funkciu a posúvaním tlačidla  nahor/nadol sa prechádzajte nastaveniami. Posunutím tlačidla  doľava sa vrátite, vypnete alebo ukončíte.
5. Zvýraznite požadované nastavenie a aktivujte ho stlačením tlačidla . Ak ho chcete deaktivovať, stlačte tlačidlo Výber vstupu .

Hlavná ponuka
GamePlus



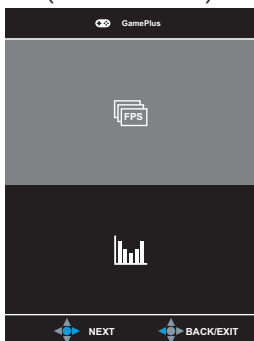
GamePlus - Crosshair
(Vlasový kríž)



GamePlus - Timer
(Časovač)



GamePlus - FPS Counter (Počítadlo FPS)



1.5.3 Funkcia GameVisual

Pomocou funkcie GameVisual môžete pohodlne vyberať z rôznych obrázkových režimov.

Aktivácia funkcie GameVisual:

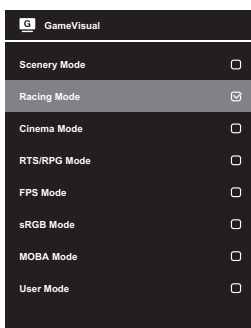
Túto funkciu vyberte opakovaným stláčaním klávesovej skratky GameVisual.

- **Scenery Mode (Režim Krajina):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
- **Racing Mode (Režim preteky):** Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
- **Cinema Mode (Režim kino):** Toto je najlepšia voľba na sledovanie filmu pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/hier na hrdinov pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba na hranie hier z pohľadu hráča pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.

- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
- **MOBA Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **User Mode (Režim používateľa):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.



- Funkcie Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR nie sú konfigurovateľné používateľom v Racing Mode (Režim preteky).
- Funkcie Saturation (Sýtosť), Color Temp. (Teplota farieb), Sharpness (Ostrosť), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) a ASCR nie sú v režime sRGB konfigurovateľné používateľom.
- V MOBA Mode (Režim MOBA) nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Saturation (Sýtosť) a ASCR.



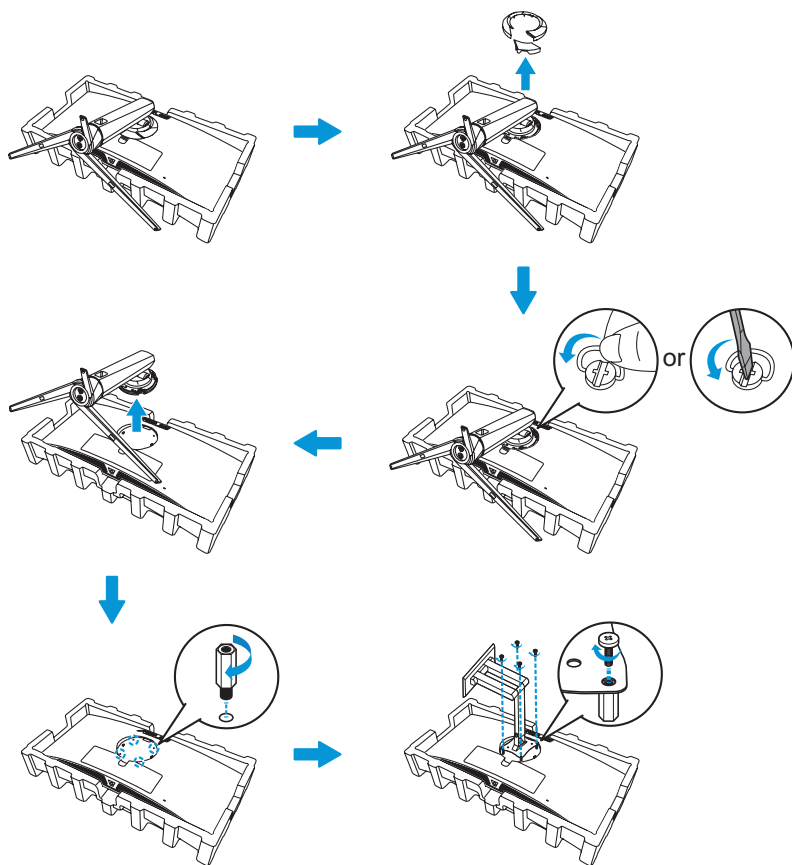
2.1 Odpojenie stojana (pre držiak VESA s montážou na stenu)



- Dbajte na to, aby nedošlo k poškodeniu povrchu monitora. Počas odpájania stojana monitora vždy uchovávajte monitor vnútri polystyrénového balenia.

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

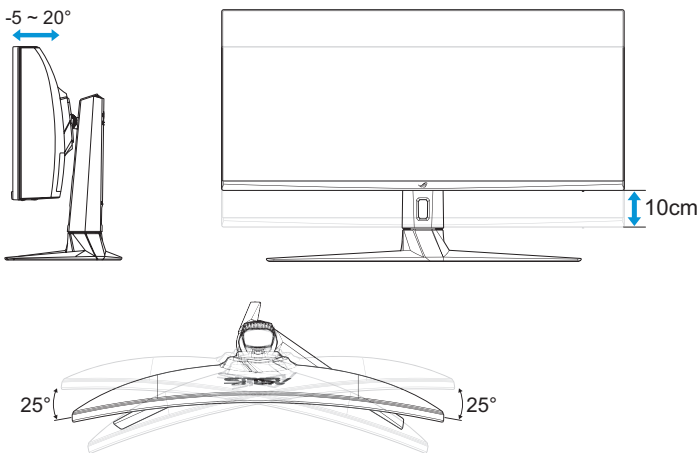
1. Odpojte sieťový a signálne káble. Opatrne položte monitor čelom dole na jeho polystyrénové balenie.
2. Odstráňte kryty tam, kde sa stretávajú monitor a rameno.
3. Uvoľnite štyri (4) dodané skrutky zaisťujúce rameno k zadnej časti monitora.
4. Oddel'te stojan (rameno a základňu) od monitora.
5. Pripevnite štyri skrutkové spoje do príslušných otvorov na skrutky na zadnej strane monitora.
6. Pomocou štyroch (4) skrutiek pripevnite držiak na stenu k monitoru.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zataženie je 22,7kg (veľkosť skrutky je M4 x 10 mm).

2.2 Prispôsobenie monitora

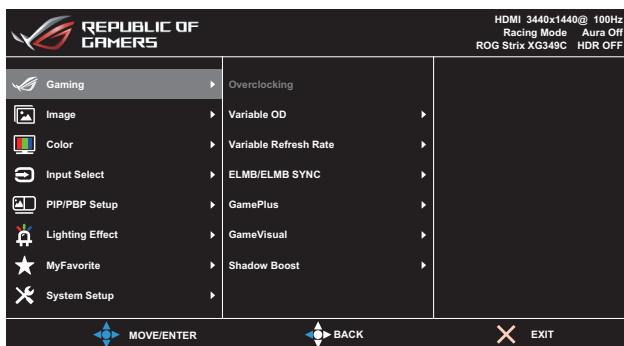
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržavajte stojan, aby ste zabránili prevrhnutiu monitora.
- Uhol monitora sa dá nastaviť od -5° do 20° a otočiť sa monitor dá o 25° doľava alebo doprava. Výšku monitora môžete nastaviť v rozsahu ± 10 cm.















-
- Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.
-

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu

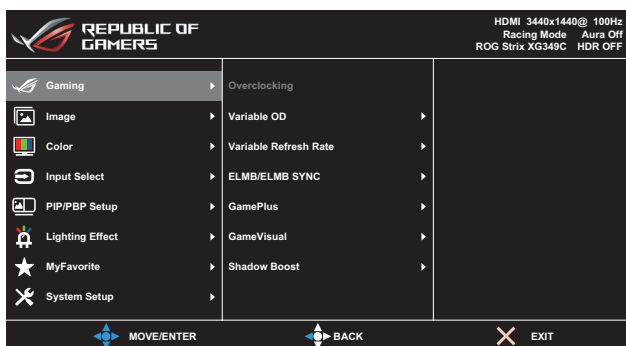


1. Stlačením tlačidla  alebo tlačidla Výber vstupu  zobrazíte rýchlu ponuku OSD.
2. Stlačením tlačidla  aktivujete ponuku OSD.
3. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol prechádzajte medzi funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava prejdite do jej vedľajšej ponuky. Vo vedľajšej ponuke znova pohybujte tlačidlom  nahor/nadol, aby ste prechádzali funkciami vedľajšej ponuky. Zvýraznite požadovanú funkciu vedľajšej ponuky a stlačte tlačidlo , ak chcete vybrať možnosť, alebo pohybom tlačidla  nahor/nadol upravte nastavenie.
4. Ak chcete zmeniť nastavenia vybratej funkcie, posuňte tlačidlo  nahor/nadol.
5. Ak chcete ukončiť a uložiť ponuku OSD, stlačte tlačidlo Výber vstupu  alebo posuňte tlačidlo  opakovane doľava, až kým ponuka OSD nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, zopakujte kroky č. 1 až 4.

3. 1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)

Nakonfigurujte svoje herné preferencie.



- **Overclocking (Pretaktovanie):** umožňuje nastaviť frekvenciu obnovovania.



- Pretaktovanie je k dispozícii, len keď je vstupným zdrojom DisplayPort.

- **Variable OD (Variabilné OD):** Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive. Vráťane rozsahu **Level 0 (Úroveň 0)** až **Level 5 (Úroveň 5)**.
- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):** Umožňuje podporovanému grafickému zdroju s variabilnou obnovovacou frekvenciou dynamicky upravovať obnovovaciu frekvenciu displeja na základe typických frekvencií snímkov obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.



- Ak chcete aktivovať Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia), najskôr vypnite funkciu ELMB.
- Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) možno aktivovať len v rámci:
 - zdroj HDMI: 48 Hz až 100 Hz
 - zdroj Typ C: 48 Hz až 120Hz
 - zdroj DisplayPort: 48 Hz až 144Hz
 - zdroj DisplayPort OverClocking: 48 Hz až 180Hz
- **ELMB/ELMB SYNC: Extreme Low Motion Blur (Extrémne nízke rozmazanie pohybu).** Služi na zníženie rozmazania pohybu a minimalizáciu viacnásobného obrazu pri rýchlom pohybe objektov po obrazovke.

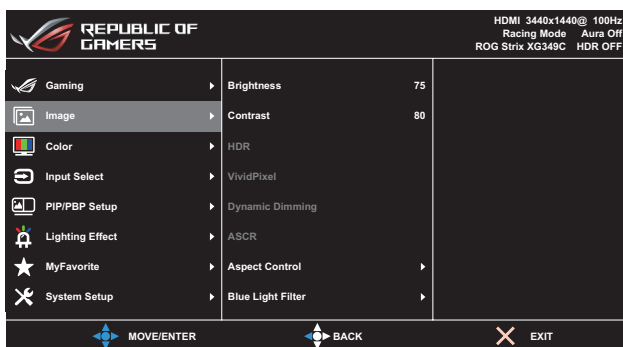


- Ak chcete aktivovať ELMB, najskôr vypnite funkciu variabilnej obnovovacej frekvencie.
- Ak sa povolí funkcia ELMB, funkcie Adaptive-Sync, Režim PIP/PBP, Dynamic Dimming (Dynamické stmľovanie) a ASCR sa deaktivujú.
- ELMB sa deaktivuje, ak je frekvencia vstupného napätia (V) nižšia ako 75 Hz.

- **GamePlus:** Služi na konfiguráciu herného prostredia. Viac informácií nájdete na stranách 1-7 a 1-8.
- **GameVisual:** Služi na výber režimu obrazu. Viac informácií nájdete na stranách 1-8 a 1-9.
- **Shadow Boost (Zosilnenie tieňov):** Prispôsobí gama krivku monitora tak, aby obohatila tmavé tóny v obraze, vďaka čomu je oveľa ľahšie nájsť tmavé scény a objekty. Dostupné možnosti: **OFF (Vyp.), Level 1 (Úroveň 1) až Level 3 (Úroveň 3).**

2. Image (Obrázok)

Nakonfigurujte parametre obrazu.



- **Brightness (Jas):** Služi na úpravu úrovne jasů. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.
- **Contrast (Kontrast):** Služi na úpravu úrovne kontrastu. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.
- **HDR:** Vysoký dynamický rozsah. Obsahuje niekoľko režimov HDR. Režim HDR je voliteľný, ak je vstupné video správnym zdrojom HDR.
- **VividPixel:** Exkluzívna technológia od spoločnosti ASUS, ktorá prináša prirodzený vizuálny zážitok s cieľom dosiahnuť krištáľovo čistý a detailný obraz. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.

- **Dynamic Dimming (Dynamické stmovanie):** Synchronizuje sa s obsahom, pričom mení kontrast, aby sa vykonalo dynamické stmovanie podsvietenia.
- **ASCR:** Zvoľte **ON (Zap.)** alebo **OFF (Vyp.)** na aktivovanie alebo zablokovanie funkcie dynamického kontrastného pomeru.



- ASCR nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia Dynamic Dimming (Dynamické stmovanie).

- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Služi na nastavenie pomeru strán na **Full (Na celú obrazovku), 4:3, 16:9 (24"W), a 16:9 (27"W)**.



- Výberom možnosti 4:3 zobrazíte obraz podľa pôvodného pomeru strán vstupného zdroja.

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):** Služi na zníženie úrovne energie modrého svetla vyžarovaného podsvietením LED. Ak chcete Filter modrého svetla vypnúť, vyberte **Level 0 (Úroveň 0)**.



- Pri aktivácii filtra modrého svetla sa automaticky importujú predvolené nastavenia Pretekárskeho režimu.
- Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
- Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikáciou nízkej intenzity modrého svetla TUV. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).

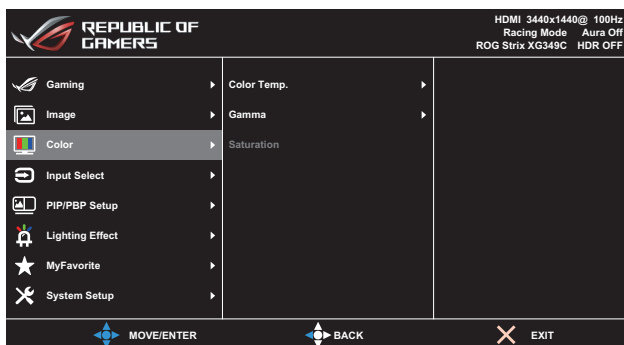


Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
- Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
- Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).

3. Color (Farba)

V tejto ponuke vyberte farbu obrazu, ktorá sa vám páči.



- **Color Temp. (Teplota farieb):** Slúži na výber požadovanej teploty farieb. Dostupné možnosti: **Cool (Studené)**, **Normal (Normálne)**, **Warm (Teplé)** a **User Mode (Používateľský režim)**.

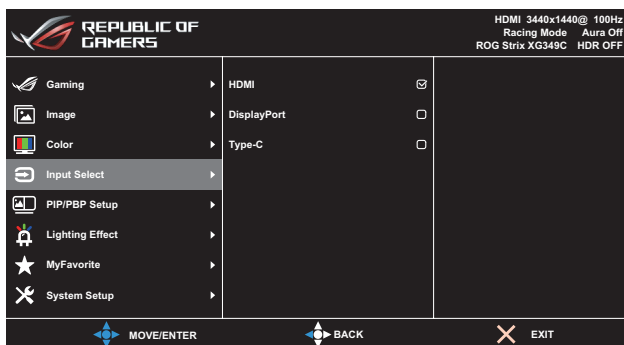


- V Používateľskom režime sú farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá) konfigurovateľné používateľom. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Gamma (Gama):** Nastavuje režim farieb na **1.8**, **2.2** alebo **2.5**.
- **Saturation (Sýtosť):** Slúži na úpravu úrovne sýtosti. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.

4. Input Select (Voľba vstupu)

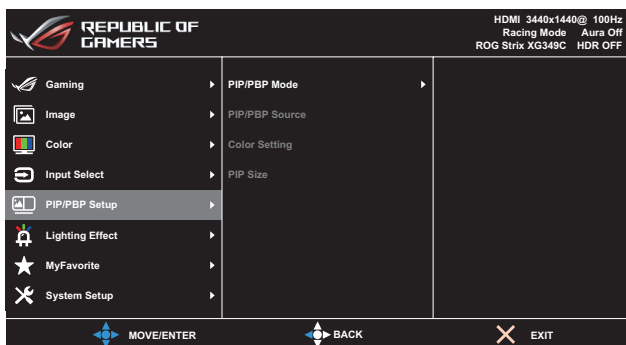
Zvoľte vstupný zdroj:

- **HDMI, DisplayPort a Type-C (Typ C)**



5. PIP/PBP Setup (Nastavenie PIP/PBP) (Obraz v obraze/Obraz pri obraze)

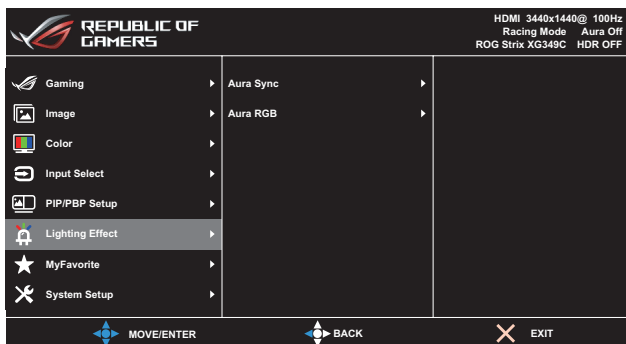
Konfigurujte nastavenia týkajúce sa zobrazenia viacerých obrazov.



- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP):** Vyberte preferovaný režim PIP/PBP alebo deaktivujte funkciu.
- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP):** Vyberie vstupný zdroj videa medzi HDMI, DisplayPort a Type C (Typ C).
- **Color Setting (Nastavenie farieb):** Slúži na nastavenie režimu GameVisual pre každé okno PIP/PBP.
- **PIP Size (Veľkosť PIP):** Nastavuje veľkosť obrazu PIP na **Small (Malý)**, **Middle (Stredný)** alebo **Large (Veľký)**.

6. Lighting Effect (Svetelný efekt)

Nakonfigurujte parametre svetelného efektu.



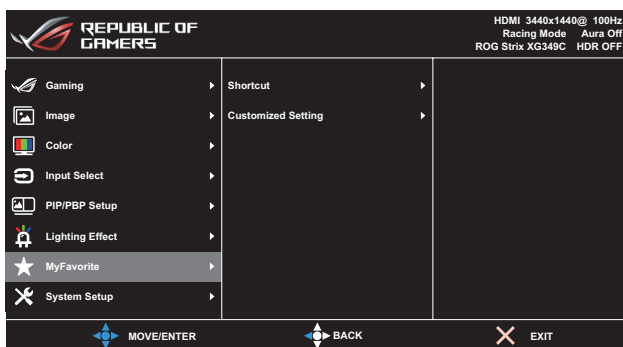
- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB medzi všetkými podporovanými zariadeniami.
- **Aura RGB:** Služi na nastavenie svetelného vzoru Aura RGB na zadnej strane monitora. Dostupné možnosti: **Color Cycle (Farebný cyklus)**, **Static (Statické)**, **Breathing (Dýchanie)**, **Strobing (Stroboskopické)** a **OFF (Vyp.)**.



- Pre vzory Aura RGB, ako napríklad Statické, Dýchanie a Taktovanie môžete nastaviť svoje obľúbené farby. Medzi farebné možnosti patria červená (R), zelená (G), modrá (B), azúrová (C), purpurová (M) a žltá (Y).
- Ak bude funkcia Aura Sync zapnutá, funkcia Aura RGB bude nedostupná.
- Informácie o spôsobe prispôsobenia svetelných efektov Aura z počítača nájdete v časti strana 3-10.

7. MyFavorite (Moje obľúbené)

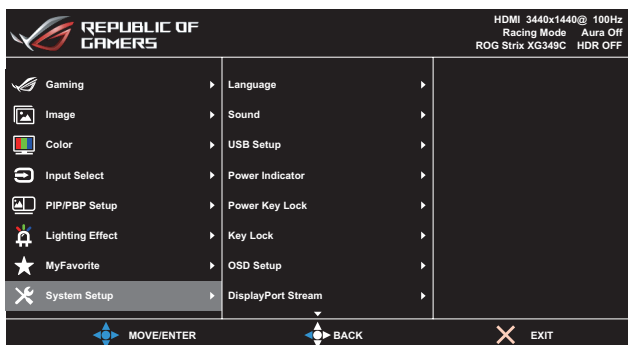
Pomocou tejto hlavnej funkcie môžete upraviť Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby) a Customized Setting (Prispôsobené nastavenie).



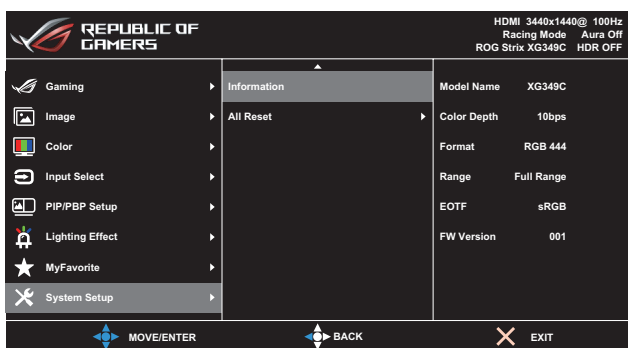
- **Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby):** Používateľ si môže vybrať z možností GamePlus, GameVisual, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), PIP/PBP Setup (Nastavenie PIP/PBP), Input Select (Výber vstupu), HDR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Volume (Hlasitosť), KVM, MyFavorite-1 (Moje obľúbené položky - 1) (načítanie), MyFavorite-2 (Moje obľúbené položky - 2) (načítanie) a nastaviť ich ako klávesovú skratku.
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie):** Môžete vykonať svoje nastavenie podľa svojich preferencií.

8. System Setup (Nastavenie systému)

Služi na úpravu konfigurácie systému.



(Strana 1/2)




(Strana 2/2)

- **Language (Jazyk):** Služi na výber dostupného jazyka pre ponuku OSD. Možnosti sú **angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorvátčina, maďarčina, rumunčina, portugalčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština a perzština.**
- **Sound (Zvuk):**
 - **Volume (Hlasitosť):** Služi na nastavenie úrovne hlasitosti od 0 do 100.
 - **Mute (Stíšenie):** Pri zaškrtnutí stlmí hlasitosť.

- **USB Setup (Nastavenie USB):**
 - **KVM:** Prepína výstupný port USB na vstupný port USB-C alebo USB-B.
 - **Type-C Bandwidth (Šírka pásma typu C):** Zvoľte USB typu C pomocou USB 2.0 alebo USB 3.1. USB 3.1 je maximálne do 3440 x 1440 - 60Hz.
 - **USB Hub (Rozbočovač USB):** Nastaví činnosť rozbočovača USB na **On During Standby (Zapnuté počas pohotovostného režimu)** (počas pohotovostného režimu možno porty USB typu A na LCD monitore použiť na nabíjanie zariadenia USB) alebo **Off During Standby (Vypnuté počas pohotovostného režimu)** (porty USB typu A nemožno počas pohotovostného režimu použiť na nabíjanie zariadení USB).



- Pri použití USB kábla z typu B na typ A je možné ho pripojiť medzi vstupné a výstupné porty pre USB zariadenia, ako napríklad klávesnica, myš alebo USB kľúč.

- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Slúži na zapnutie/ vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Slúži na deaktiváciu alebo aktiváciu vypínača.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Po stlačení tlačidla  na viac ako päť sekúnd sa aktivuje alebo deaktivuje funkcia zámku kláves.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Slúži na nastavenie funkcie **OSD Timeout (Vypnutie OSD)**, **DDC/CI** a **Transparency (Priehľadnosť)** obrazovky OSD.
- **DisplayPort Stream (Vysielanie prúdu údajov cez DisplayPort):** Zvoľte **DP 1.1**, ak grafická karta nie je kompatibilná s **DP 1.4**.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Vyberte možnosť **YES (Áno)**, ak chcete vrátiť všetky nastavenia do predvoleného režimu z výroby.

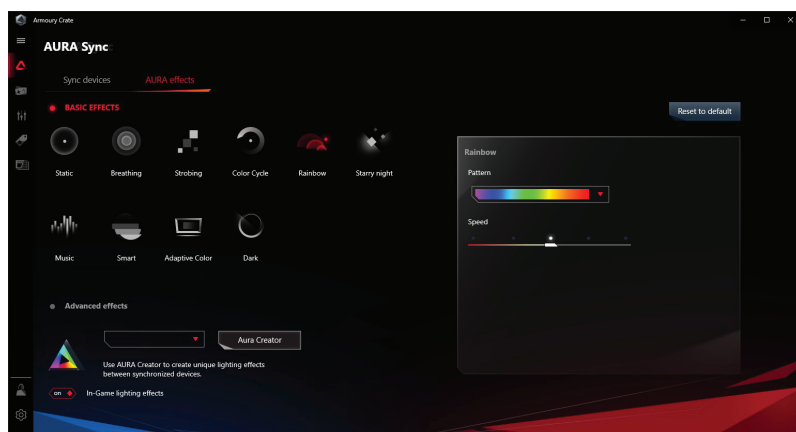
3.2 Aura

Armoury Crate je softvérový program, ktorý riadi farebné LED svetlá na podporovaných zariadeniach, ako sú napríklad monitory, základné dosky, grafické karty, stolné počítače atď. Aplikácia Aura vám umožňuje nastaviť farbu RGB LED svetiel na týchto zariadeniach a vybrať rozličné svetelné efekty. Kalibráciou môžete aj opraviť alebo nastaviť farbu LED svetiel.

Aktivovanie aplikácie Aura:

1. V ponuke na obrazovke nastavte funkciu **Aura Sync** na možnosť ON (ZAPNUTÉ).
2. Prepojte port USB 3.0 upstream na monitore a port USB na počítači.
3. Nainštalujte aplikáciu Armoury Crate a potom reštartujte počítač.
4. Spustíte aplikáciu Armoury Crate.

Nasleduje prehľad tohto programu.




- Ak sa pripojenie USB upstream medzi monitorom a počítačom odpojí, na obnovenie funkcie Aura je potrebné znova prepojiť port USB 3.0 upstream na monitore s počítačom a potom reštartovať počítač.
- Ďalšie podrobnosti nájdete na stránke https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Technické špecifikácie

Model	XG349C
Veľkosť panela	34,14" š (86,72 cm)
Maximálne rozlíšenie	3440x1440
Jas (Typ.)	400 nitov (typický)
Kontrastný pomer (Typ.)	1000:1
Zorný uhol (CR≤ 10)	178°(H) /178°(V)
Farby displeja	1,07B
Doba odozvy	1 ms (od sivej po sivú)
Zvuk z HDMI	Yes (Áno)
Vstup HDMI	Yes (Áno)
Vstupný port DisplayPort	Yes (Áno)
PIP/PBP	Yes (Áno)
Port USB3.0	Vstupný x1, výstupný x2 (port USB bez napájacej nabíjačky, keď vstup nie je pripojený)
Port USB-C	Yes (Áno)
Slúchadlá	Yes (Áno)
Spotreba pri zapnutí	< 40 W (meranie pri jase obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,3 W
Naklonenie	-5° ~ +20°
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	815 x (511,0 až 411,0) x 279 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	815 x 366 x 142 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	887 x 469 x 329 mm
Približná čistá hmotnosť (približne)	9,2 kg
Hrubá hmotnosť (približne)	13,4 kg
Menovité napätie	Adaptér 20 Vdc, 6A
Teplota	Prevádzková teplota: 0~40°C Skladovacia teplota: -30~65°C

* Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	<ul style="list-style-type: none">• Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor zapnutý.• Skontrolujte, či sú adaptér a napájací kábel správne zapojené do monitora a napájacej zásuvky.• Skontrolujte funkciu Power Indicator (Indikátor napájania) v ponuke OSD. Výberom možnosti „ON“ (ZAP.) zapnete LED kontrolku napájania.
Svieti biela LED kontrolka napájania a na obrazovke nie je žiadny obraz.	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte, či sú monitor a počítač zapnuté.• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču.• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.• Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) cez ponuku OSD.• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču.• Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.• Vykonajte All Reset (Vynulovať všetko) cez ponuku OSD.• Vyberte vhodnú teplotu farieb (Color Temp. (Teplota farieb)) cez ponuku OSD.
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavenia hlasitosti monitora alebo počítača.• Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a zaktivovaný.• Skontrolujte zdroj zvuku.

3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií

Primárna synchronizácia podporovaná PC

Riešenie	H frekv. (kHz)	V frekv. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP/Typ C
640x480-60Hz	31,46	59,94	25,17	V	V
640x480-67Hz	35	67	30,24	V	V
640x480-72Hz	37,86	72,80	31,5	V	V
640x480-75Hz	37,5	75	31,5	V	V
720x400-70Hz	31,46	70,16	28,35	V	V
800x600-56Hz	35,15	56,25	36	V	V
800x600-60Hz	37,87	60,31	40	V	V
800x600-72Hz	48,07	72,18	50	V	V
800x600-75Hz	46,87	75	49,5	V	V
1024x768-60Hz	48,36	60	65	V	V
1024x768-70Hz	56,47	70,06	75	V	V
1024x768-75Hz	60,02	75,02	78,75	V	V
1152x864-75Hz	67,5	75	108	V	V
1280x720-60Hz(RB)	44,77	59,85	74,5	V	V
1280x720-60Hz	45	60	74,25	V	V
1280x960-60Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60Hz	63,98	60	108	V	V
1280x1024-75Hz	79,97	75,02	135	V	V
1440x900-60Hz(CVT RB)	55,46	59,90	88,75	V	V
1440x900-60Hz	55,93	59,88	106,5	V	V
1680x1050-60Hz(CVT RB)	64,67	59,88	119	V	V
1680x1050-60Hz	65,29	59,95	146,25	V	V
1920x1080-60Hz	67,5	60	148,5	V	V
2560x1440-120Hz	183	120	497,76	V	Neuvádza sa
2560x1440-144Hz	222,14	143,97	592,25	Neuvádza sa	V
3440x1440-50Hz(CVT RB)	74,05	50	266,58	V	Neuvádza sa
3440x1440-60Hz(CVT RB)	88,81	59,97	319,75	V	V
3440x1440-100Hz(CVT RB)	150,97	99,98	543,5	V	V
3440x1440-120Hz (len Typ C)	182,82	119,88	643,51	Neuvádza sa	V
3440x1440-144Hz (len DP)	221,97	143,85	964,31	Neuvádza sa	V
3440x1440-180Hz (len DP)	270,18	180	951,03	Neuvádza sa	V

Časovanie CEA

Riešenie	H frekv. (kHz)	V frekv. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP / Typ C
640x480p-60 Hz	31,46	59,94	25,17	V	V
720x480p-60 Hz	31,46	59,94	27	V	V
720x480p-60 Hz	31,46	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Hz	45	60	74,25	V	V
1920x1080i-60 Hz	33,75	60	74,25	V	V
1440x480p-60 Hz	31,46	59,94	54	Neuvádza sa	V
1440x480p-60 Hz	31,46	59,94	54	Neuvádza sa	V
1920x1080p-60 Hz	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Hz	31,25	50	27	V	Neuvádza sa
1280x720p-50 Hz	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080i-50 Hz	28,12	50	74,25	V	Neuvádza sa
1440x576p-50 Hz	31,25	50	54	Neuvádza sa	V
1440x576p-50 Hz	31,25	50	54	Neuvádza sa	V
1920x1080p-50 Hz	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-120 Hz	135	120	297	V	Neuvádza sa
1920x1080p-100 Hz	112,5	100	297	V	Neuvádza sa
2560x1080p-50 Hz	56,25	50	185,62	Neuvádza sa	V
2560x1080p-60 Hz	66	60	198	V	V
2560x1080p-100 Hz	125	100	371,25	Neuvádza sa	V
2560x1080p-120 Hz	150	120	495	Neuvádza sa	V
3840x2160p-24 Hz	54	24	297	Neuvádza sa	V
3840x2160p-25 Hz	56,25	25	297	Neuvádza sa	V
3840x2160p-30 Hz	67,5	30	297	Neuvádza sa	V
3840x2160p-50 Hz	112,5	50	594	V	Neuvádza sa
3840x2160p-60 Hz	135	60	594	V	V

Podporované časovanie PxP

Riešenie	H frekv. (kHz)	V frekv. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP / Typ C
1280x1440-60Hz (2560*1440)	88,77	59,94	120,72	Neuvádza sa	Neuvádza sa
1720x1440-60Hz (3440*1440)	88,76	59,93	166,88	Neuvádza sa	V
1920x1600-60Hz (3840*1600)	98,66	59,94	197,32	Neuvádza sa	Neuvádza sa
1920x2160-60Hz (3840*2160)	133,29	59,98	277,25	Neuvádza sa	Neuvádza sa



REPUBLIC OF
GAMERS